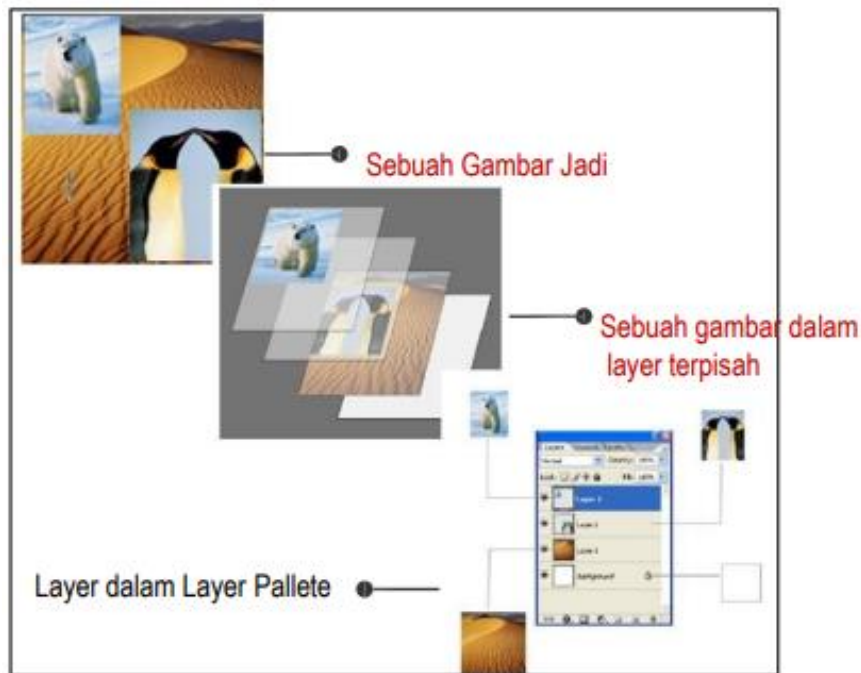


- Layer

a. Mengenal Layer

Dengan menggunakan [layer](#) kita dapat mendesain, atau mengedit gambar yang ada di kanvas tanpa harus merusak, mengganggu atau mengubah [object-object](#) yang ada disekitarnya. Kalau dianalogikan, kita dapat membayangkan [layer](#) sebagai tumpukan plastik transparansi. Setiap plastik mengandung [object-object](#) yang khas, dan apabila plastik- plastik itu ditumpuk maka kita akan melihat sebuah [object](#) yang khusus. Untuk lebih jelasnya kita dapat melihat pada gambar dibawah ini:



b. Layer Background

Setiap kali Anda membuat kanvas baru, satu buah [layer](#) akan tercipta untuk Anda, yaitu "Background". [Layer](#) ini khas dibanding dengan [layer](#) yang lain. Kekhasan tersebut antara lain:

- [Layer](#) background tidak dapat dihapus
- Object yang ada [dilayer](#) background tidak dapat serta merta dipindahkan. Untuk memindahkannya harus menyeleksinya terlebih dahulu.
- Anda tidak bisa menggunakan fasilitas blending option, layer option, opacity dan fasilitas-fasilitas [layer](#) lainnya.
- [Layer](#) background dapat dirubah menjadi layer biasa dengan cara:

- ❖ Klik dua kali [layer](#) background sehingga muncul pesan sebagai berikut :



- ❖ Berikan nama [layer](#) pada [Layer 0](#)

c. Membuat Layer Baru

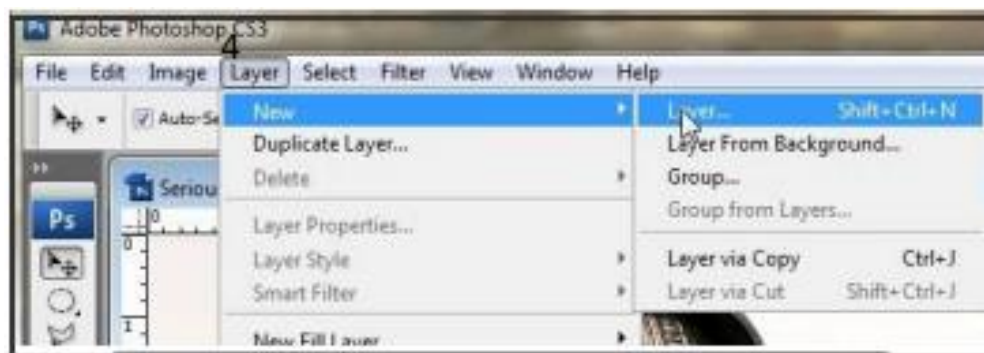
Ada dua cara yang lazim digunakan untuk membuat [layer](#) baru, yaitu:

✓ Dengan membuat object baru

Sebuah [layer](#) baru akan terbentuk secara otomatis pada saat Anda membuat [object](#) diatas kanvas dengan menggunakan tool-tool seperti: text tool, ellipse tool, rectangle tool, line tool dan lain sebagainya.

✓ Dengan membuat layer secara manual

Jika ingin membuat [layer](#) secara manual maka Anda dapat melakukan klik pada menu [layer](#) $\emptyset$ New [layer](#) atau dengan menekan shortcut keyboard [Ctrl + Shift + N](#).



d. Mengatur Opacity Layer

Setiap [layer](#) kecuali "[Background](#)" dilengkapi dengan fasilitas "opacity". Fungsinya untuk mengatur transparansi [layer](#) tersebut terhadap object yang ada di [layer](#) tersebut.

Untuk mengatur nilai opacity [layer](#) maka Anda dapat melakukan langkah sebagai berikut:

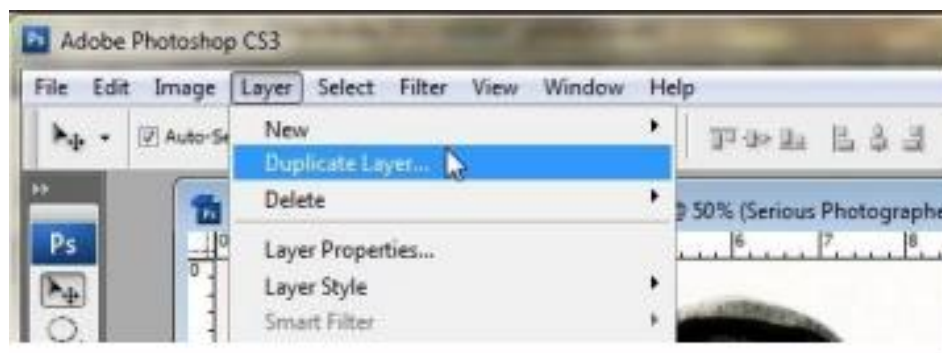
- ✓ Klik [layer](#) yang akan diatur opacity nya
- ✓ Kemudian atur nilai opacity nya. misalnya 30%



g. Menggandakan layer

Anda bisa menduplikat beberapa [layer](#) untuk mendapatkan object yang sama. Cara menduplikat [layer](#) tersebut adalah dengan cara sebagai berikut:

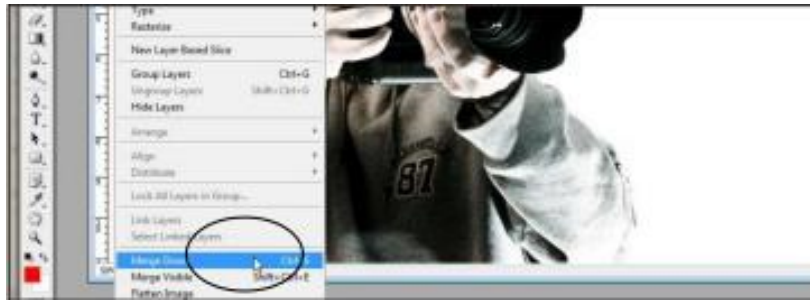
- Klik [layer](#) Ø Duplicate [Layer](#)
- Bawa [layer](#) yang akan dicopy ke dalam icon duplicate [layer](#) yang terletak disebelah kiri bawah window pallete
- Geser [Layer](#) yang akan digandakan sambil menekan tombol [ALT](#)



h. Merge layer

Proses penggabungan dua [layer](#) menjadi satu disebut dengan "Merge". Setelah [layer](#) tersebut digabung maka [layer](#) tersebut akan menjadi satu kesatuan dimana kalau Anda edit salah satunya yang lain akan teredit.

Cara menggabungkan [layer](#) adalah dengan menekan [layer](#) Ø merge down atau dengan menekan tombol shortcut Ctrl + E



i. Flatten image

Flatten image digunakan untuk menggabungkan semua layer yang ada sehingga menjadi satu layer yaitu “background”. Langkahnya adalah sebagai berikut klik layer Ø flatten image.



j. Menghapus layer

Untuk menghapus layer yang sudah tidak diperlukan lagi langkah yang dilakukan adalah klik layer yang akan dihapus Ø layer Ø delete Ø layer.

